NES- 4Z -FRA

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

THE BLUES BROTHERS™

MODE D'EMPLOI
INSTRUCTION BOOKLET

ENGLISH

THIS GAME IS LICENSED BY NINTENDO®
FOR PLAY ON THE

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM™

Nintendo and Nintendo Entertainment
System are trademarks of Nintendo.

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System™.

THANK YOU

ENGLISH

Thank you... for purchasing **"The Blues Brothers"** by **TITUS** for your Nintendo Entertainment System™

For maximum enjoyment, and to ensure proper handling of your new game please read this instruction booklet before starting.
In doing so, you will be able to play the game better and enjoy it even more. Save the booklet for future reference.

PRECAUTIONS

-Be sure to turn the power off before inserting the game pak or removing it from the unit.
-This is a high precision game. Do not store it in an area subject to extreme hot or cold temperatures.
-Never drop it, bump it or attempt to take it apart.
-Avoid touching the connectors, do not get them wet or dirty. Doing so may damage the unit and the game.
-Do not clean with benzene, paint thinner, alcohol or other such solvents.

ENGLISH

BACK IN TOWN

Jake and Elwood Blues are back in town to put on the greatest rock'n'roll show ever seen. However, Sheriff McGraw hasn't forgotten the chaos created the last time these two boys passed through town. To prevent the Blues Brothers from getting to the stage on time, the Sheriff has sabotaged all routes of access. Jake and Elwood have to find *their own way* to the stage.

Despite the Sheriff's efforts, Jake and Elwood are pretty sure they remember the way, or at least the general direction. To avoid being detected, they pass quickly through the shopping mall and then sneak into the back of a warehouse. Unfortunately, Jake and Elwood make a wrong turn and wind up in prison. However, through their clever maneuvering, they manage to escape. The Blues Brothers continue on, sneaking through the sewers and finally reach the concert hall by passing through an abandoned building site.

Jake gave a little smile. «Watch out!» he shouted. «The Blues Brothers are back so you'd better be ready»

HOW TO PLAY

TO START THE BLUES BROTHERS:

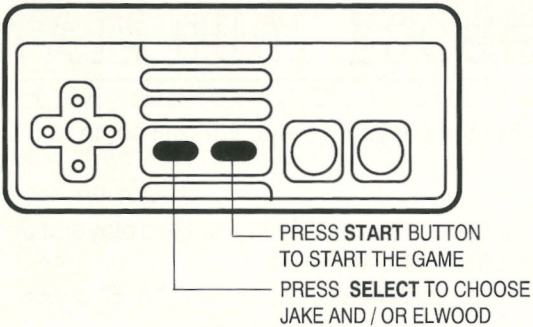
Make sure your Nintendo Entertaiment System is off, then put your Blues Brothers Game Pak in the system.

Make sure that the first controller is plugged into socket 1 and the second controller into socket 2 (If playing 2 players).

Press the power button on the front of the system. The license and copyright screen will appear.

Press the Start button on controller 1 to access the title and selection screen.

Now get ready to play the Blues !!



OBJECT OF THE GAME

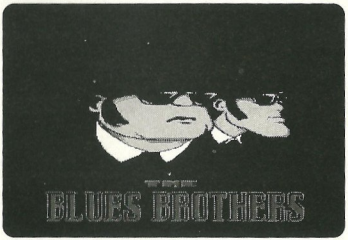
You must help Jake and Elwood find their way out of each level.

Note: In order to move on to the next level, you MUST reach the EXIT of the level you're playing.

CHOOSE YOUR PLAYER

Immediately after the copyright page, you will come to the Title/Character Choice page.

To select Jake or Elwood (or both if you want two players) press the SELECT button until the characters stand up.
Once you've made your choice, press the START button.
You will then move on to the CHAPTER 1 screen.



INDICATORS

LIFE / ENERGY INDICATORS:

Fig. 1

INITIALS: (J) for Jake or (E) for Elwood: shows the character you have selected (Fig. 1).

Fig. 2

LIVES: the number of hearts on the left corner of the screen, corresponds to the number of lives you have left (Fig. 2).

Fig. 3

ENERGY BUBBLES: the number of bubbles on the screen represents your energy (Fig. 3).
You start with 3 and you can gather up to 5.
You lose a bubble if you collide with an enemy or when you touch a spike. A heart is deducted if you lose all your bubbles.

The indicators for 2 and 3 switch from one to the other every second.

THE COMMANDS

MOVEMENTS

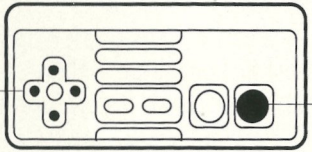
Jake and Elwood move in the direction of the control pad.

Fig. 1

To squat down, move the control pad towards the bottom (Fig.1). You can also crawl by holding the control pad towards the bottom and pushing in either direction (left or right) (Fig.2).

Fig. 2

To jump vertically, press button A.
To jump over a hole or an obstacle, press button A and press left or right.



Note that the longer you hold button A, the higher your character will go.

Fig. 3

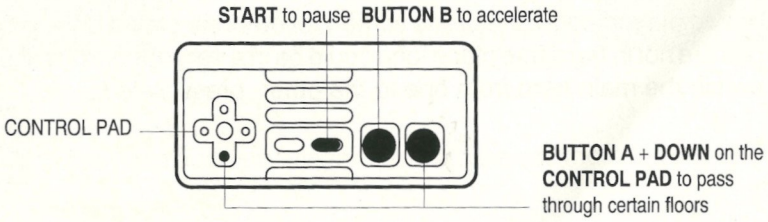
To climb up or down a ladder:
Position your character in front of the ladder and move the control pad towards the top or bottom to make him climb up or down (Fig.3).

Note: if the ladder is above the player, jump to reach it.

It is possible to pass through certain floors. To do so, push button A + Down on the control pad.

To pause, press Start during the game.

You can accelerate most movements by keeping button B pressed.



ADVANCED TRICKS

In order to progress, you must eliminate the adversaries you encounter.

You can arm yourself with eggs, which are laid by birds and spiders in the game. Kick these eggs in the direction of your enemies. They will be eliminated on contact.

You can accelerate your movements by jumping on a dog or snake, but you must ensure that you land on the animal's back. When riding an animal, you can control its direction by pressing left or right on the control pad. To quit, just press button A.

In the two player mode, the game screen follows one player only. If the two heroes are not in the same place, one could be in a very dangerous situation. To switch the main hero from one to the other, press Select.

BONUS

NOTES:
Increase your energy level by one unit.

HEARTS:
Add an extra life.

ACCESSORIES

SPRINGS :
They can push you upwards or you can use them to jump and hop.

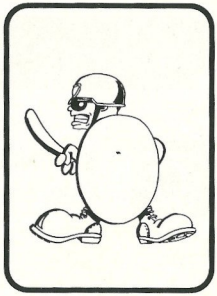
YOUR ENEMIES

MAD DOG
Is in love with your pants

LONG TEETH
Has not eaten anything for an entire century

CHARLIE
Hates all kinds of music

"QUIET RIOT"
Never thinks during his working hours

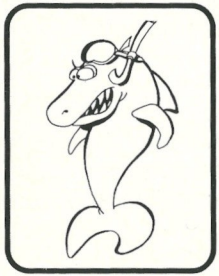


HORATIO
Always lays her eggs when frightened

BOUNCING BLOB
A bouncing sewer monster

SSSNAKE
With very sharp fangs

BATTLING BLOB
Weapon launcher



HYPOSHARK
A crafty underwater enemy with big teeth !

FLYING BOMBER
Beware of omelettes

CHAPTERS

CHAPTER 1 : STAIRWAY TO HEAVEN

Can you swim through a department store or defeat a goggled shark? Swooping birds force Jake and Elwood into treacherous elevators and steep stairways as they battle their way up to the heavens.

CHAPTER 2: WAREHOUSE

Launching into a giant deep freeze, the Blues Brothers forge ahead, despite continuous bombardments of eggs. You will be the victim of mad hounds and ferocious frozen peas determined to package you in at the warehouse.

CHAPTER 3: JAILHOUSE ROCK

Jake and Elwood fight on to defeat the jailhouse blues. Will they overcome the crazy guard dogs snapping at their heels and avoid the poisonous giant spiders? Help your heroes dodge the armored riot police and escape from this maximum security penitentiary.

CHAPTER 4: UNDERWORLD

The Blues Brothers become water-babes and rock on, battling against the hordes of sharks and spiders. Singing *See You Later Alligator*, they skip over the leering heads of sewer crocodiles and hop past the continuous onslaughts of the Bouncing and Battling Blobs.

CHAPTER 5: DEMOLITION EXPERTS

An explosive finale! Birds bombard, cops charge, snakes swoop and crocodiles snap to get you and your only refuge is the trap-elevators, bringing you higher and higher above the city.

COPYRIGHTS

THE BLUES BROTHERS Copyrights and Trademarks are owned by Broadway Video, Inc. and/or NBC, Inc - All rights reserved.

Software © 1991 TITUS. THE BLUES BROTHERS is a software package protected by international copyright agreements. Any reproduction, adaptation, hiring or processing of the contents including the manual is strictly unlawful.

WARNING

Do not use a front or rear projection television with your Nintendo Entertainment System™ (NES) and this video game. Your projection television screen may be permanently damaged if video games with stationary scenes or patterns are played on your projection television. Similar damage may occur if you place a video game on hold or pause. If you use your projection television with this video game, Nintendo will not be liable for any damage. This situation is not caused by a defect in the NES or this game; other fixed or repetitive images may cause similar damage to a projection television. Please contact your TV manufacturer for further information.

AVANT DE COMMENCER

Vous avez fait le bon choix en achetant "**The Blues Brothers**" de **TITUS** pour votre Nintendo Entertainment System™.

Pour profiter pleinement de votre nouveau jeu et pour en assurer une bonne utilisation, lisez ce manuel d'instructions avant de commencer le jeu. Conservez ce manuel pour pour vous y référer ultérieurement.

FRANÇAIS

PRECAUTIONS

- *Ceci est un jeu de haute précision. Il ne doit pas être laissé dans des entroits à température extrêmes.*
- *Evitez de toucher aux connecteurs, de les mouiller ou de les salir, cela pourrait endomager le jeu.*
- *Ne le nettoyez pas avec du benzène, du solvant, de l'alcool ou tout autre produit similaire.*
- *Eteignez votre console avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.*
- *Lors de parties prolongées, il est conseillé de faire des pauses de un quart d'heure toutes les heures.*

RETOUR EN VILLE

Jake et Elwood Blues sont de retour en ville pour le plus grand concert de Rock & Roll jamais vu. Mais le Sheriff McGraw n'a pas oublié le désordre créé lors de leur dernier passage en ville. Pour empêcher les Blues Brothers d'accéder à la scène cette fois-ci, le Sheriff a saboté toutes les routes d'accès. Jake et Elwood doivent trouver leur propre voie vers la scène.

Malgré les efforts du Sheriff, Jake et Elwood pensent pouvoir trouver leur chemin, ou au moins, la bonne direction. Pour ne pas être découvert, ils passent rapidement à travers le grand magasin et ensuite se faufilent jusqu'aux entrepots. Malheureusement, Jake et Elwood se trompent et se retrouvent en prison. Ils ne se laissent pas impressionner et mettent sur pied un super plan d'évasion. Les Blues Brothers continuent en passant par les égouts et parviennent à la salle de concert en traversant le chantier géant. Jake esquisse un petit sourire. "Attention", s'écrie t-il, "Les Blues Brothers sont de retour, alors ça va chauffer !!!"

COMMENT JOUER

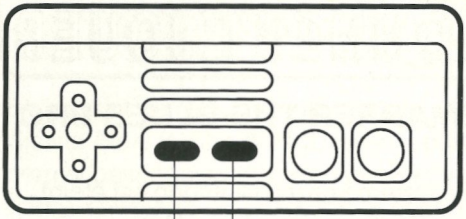
POUR DEMARRER THE BLUES BROTHERS:

Assurez-vous que le système de jeu Nintendo est éteint , et insèrez alors le Game Pak des Blues Brothers dans le système.

Utilisez le bloc de commande 1 si vous jouez seul. Utilisez les blocs de commande 1 et 2 pour jouer à deux.

Appuyez sur le bouton START du bloc de commande 1 pour accéder à l'écran de titre et de sélection.

Maintenant préparez vous à jouer le Blues !!



APPUYEZ SUR LE BOUTON **START** POUR DEMARRER

APPUYEZ SUR **SELECT** POUR CHOISIR JAKE ET/OU ELWOOD

BUT DU JEU

Vous devez aider Jake et Elwood à retrouver leur chemin vers la fin de chaque niveau.

Note: Pour accéder au niveau suivant, il faut d'abord trouver la sortie du niveau dans lequel vous vous trouvez.

CHOIX DU JOUEUR

Immediatement après l'écran de copyright , vous allez arriver à un écran de choix de personnage.

Pour choisir Jake ou Elwood (ou les deux pour jouer en même temps) appuyez sur le bouton SELECT pour que le personnage se lève.
Une fois votre choix effectué, appuyez sur START.
L'écran du CHAPITRE 1 apparait alors.

FRANÇAIS

INDICATEURS

L'INDICATEUR DE VIE/ENERGIE:

Fig. 1

INITIALE: (J) pourJake ou (E) pour Elwood: indique le personnage que vous avez choisi (Fig. 1).

Fig. 2

VIES: le nombre de vies dans le coin gauche de l'écran, indique le nombre de vies qu'il vous reste (Fig. 2).

Fig. 3

BOULES D'ENERGIE: le nombre de boules à l'écran indique votre niveau d'énergie (Fig. 3).
Vous avez 3 boules pour commencer et vous pouvez en obtenir 5 au maximum. Vous perdez une boule si votre personnage touche un ennemi ou des pointes. Un coeur vous est retiré si vous perdez toutes vos boules.

Les indicateurs 2 et 3 clignotent l'un après l'autre chaque seconde.

FRANÇAIS

LES COMMANDES

MOUVEMENTS

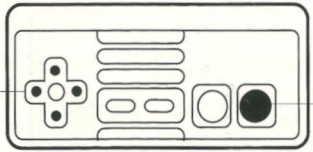
Jake et Elwood se déplacent grâce à la manette directionnelle.

Pour se baisser, utilisez la flêche du bas (Fig.1).
Vous pouvez aussi ramper en utilisant la flêche du bas en même temps qu'une direction (gauche ou droite) (Fig.2).

Fig. 1

Fig. 2

Pour sauter vers le haut, appuyez sur le bouton A.
Pour sauter par dessus un trou ou un obstacle, appuyez sur le bouton A et vers la gauche ou la droite.



Astuce: Plus vous appuyez longtemps sur A, et plus vous sautez haut.

FRANÇAIS

Fig. 3

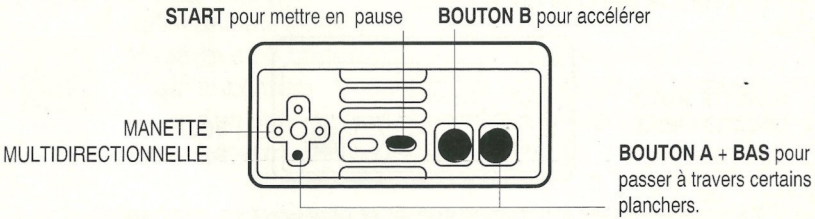
Pour monter ou descendre une échelle:
Placez le personnage devant l'échelle et appuyez sur la manette directionnelle pour le faire monter ou descendre (Fig.3).

Note: Lorsque vous rencontrez une échelle suspendue, il suffit de sauter pour s'y agriper.

Il est possible de passer à travers certains planchers. Pour cela il suffit d'aller vers le bas et d'appuyer sur A en même temps.

Pour mettre le jeu en pause, appuyez sur START.

Il est possible d'accélerer presque tous les mouvements du personnage en maintenant le bouton B appuyé.



QUELQUES ASTUCES

Pour progresser dans le jeu, vous devez essayer d'éliminer vos ennemis.

Vous pouvez vous armer d'oeufs, qui sont pondus par les oiseaux et les araignées. Shootez dans ces oeufs dans la direction des ennemis. Si vous réussissez à les atteindre, ils seront éliminés (provisoirement).

Vous pouvez aussi utiliser un taxi animal pour vos déplacements (chien ou requin), mais faites bien attention d'attérir sur leur dos. Quand vous êtes sur un animal, vous pouvez le diriger vers la gauche ou la droite à l'aide de la manette multi-directionnelle. Pour laisser partir l'animal-taxi, appuyez sur le **BOUTON A**.

En mode 2 joueurs, l'écran de jeu ne suit qu'un seul joueur à la fois. Si les deux héros ne sont pas au même endroit, celui qui n'est pas visible est peut-être en situation périlleuse. Pour aller voir ce qui lui arrive, appuyez sur **SELECT**.

BONUS

NOTES:
Augmentent votre niveau d'énergie d'une unité.

COEURS:
Ajoutent une vie supplémentaire.

FRANÇAIS

ACCESSORIES

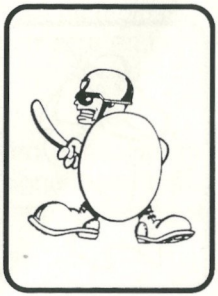
RESSORTS:
Ils vous aident à sauter beaucoup plus haut.

VOS ENNEMIS

MAD DOG
Est amoureux de votre pantalon

LONGUES DENTS
N'a rien mangé depuis des siècles

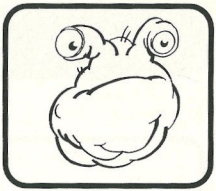
CHARLIE
Hait toutes les formes de musique



"MANIF COOL"
Ne pense jamais pendant les heures de travail

FRANÇAIS

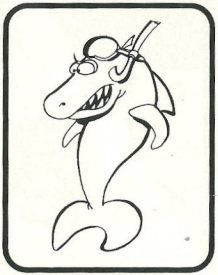
HORATIO
Pond lorsqu' elle a peur



REBOND BLOB
Monstre des égouts

TSSSERPENT
Gare aux crocs

BATTLING BLOB
Lanceur de cadeaux



DENTS AMERES
Grandes dents mais dos solide!

BOMBARDIER
Attention aux omelettes

CHAPITRES

CHAPITRE 1 : STAIRWAY TO HEAVEN

Pouvez vous nager à travers un grand magasin ou neutraliser un requin à lunettes? Les oiseaux en piqué poussent Jake et Elwood vers des ascenseurs traitres et des escaliers assassins pendant qu'ils se battent pour aller vers le ciel.

CHAPITRE 2: WARE-HOUSE

Lancés dans un congélateur géant, les Blues Brothers progressent malgré les bombardements incessants d'oeufs. Vous serez victimes de molosses enragés et de pois surgelés géants bien décidés à vous mettre en boîte réfrigérée.

CHAPITRE 3: JAILHOUSE ROCK

Jake et Elwood combattent pour en finir avec le blues du taulard. Echapperont-ils aux chiens de garde aboyant sur leurs talons et aux araignées venimeuses géantes? Aidez vos héros à ruser la milice armée jusqu'aux dents et s'échapper de ce pénitentier de haute sécurité.

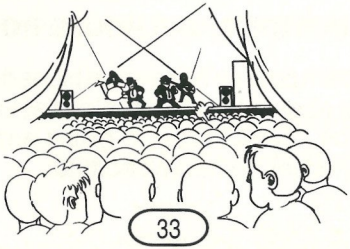
CHAPITRE 4: UNDERWORLD

Les Blues Brothers deviennent aquatiques et retrouvent le rythme en luttant contre des hordes de requins et d'araignées. En chantant *See You Later Alligator*, ils sautent sur la tête vide de requins demeurant dans les égouts et dansent jusqu'aux Blobs qui rebondissent à contre-temps.

CHAPITRE 5: DEMOLITION EXPERTS

FRANÇAIS

Un final explosif !
Bombardements de volatiles, charges de brigades entières, ruses de reptiles et l'âme des crocodiles essaient de vous arrêter. Votre seul refuge se trouve dans les ascenseurs à traquenard qui vous emportent de plus en plus haut dans le ciel de la ville. Prudence et calme caractérisent le bluesman averti.



COPYRIGHTS

THE BLUES BROTHERS Copyrights et Trademarks appartiennent à Broadway Video, Inc. et/ou NBC, Inc - Tous droits réservés.

© 1991 TITUS. THE BLUES BROTHERS est un logiciel protégé par les lois sur le copyright international. Toute reproduction, adaptation, location ou utilisation d'un élément du jeu y compris ce manuel est strictement illégal et interdit.

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

FRANÇAIS

Titus garantit cette cartouche NINTENDO contre tout défaut de fabrication pendant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparait durant cette période, Titus remplacera ou réparera gratuitement la cartouche défectueuse.
Pour profiter de cette garantie, retournez la cartouche accompagnée d'une preuve d'achat à l'adresse suivante:

TITUS
28 ter, avenue de Versailles
93220 GAGNY
FRANCE

Toute cartouche retournée après expiration de la garantie ou sans preuve d'achat sera soit réparée soit remplacée par Titus à la charge du client.
Cette garantie ne s'applique pas si la cartouche a été endomagée par négligence, usage abusif, accident, ou si elle a été modifiée par l'utilisateur.

Pour toute information concernant cette cartouche vous pouvez appeler le (16) 43 32 10 92.

ATTENTION

A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System (NES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être déterioré de façon permanente notamment si la scéne à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.

DANK U

Dank u voor de aankoop van **"The Blues Brothers"** van **TITUS** voor uw Nintendo Entertainment System™

Lees eerst dit boekje met instructies aandachtig door om zoveel mogelijk plezier te hebben van dit nieuwe spel en er op de juiste manier mee om te gaan. Zodoende kunt u het spel beter spelen en is het nog leuker. Bewaar het boekje als naslagwerk.

WAARSCHUWING

. Let op dat de stroom uitgeschakeld is voordat u het Game Pak in het apparaat doet of het eruit haalt.

. Dit spel is een uiterst gevoelig precisieprodukt. Bescherm het daarom tegen te hoge of te lage temperaturen. Voorkom ook harde schokken of stoten en probeer het nooit uit elkaar te halen.

. Raak de elektrische contacten niet aan en voorkom dat deze nat of vuil worden, anders kan het apparaat en/of het spel beschadigd raken.

. Probeer nooit de cassette schoon te maken met benzine, terpentine, alcohol of andere oplosmiddelen.

TERUG IN DE STAD

Jake en Elwood Blues zijn terug in de stad om de grootste rock'n roll show te geven die ooit vertoond is. Maar Sheriff McGraw herinnert zich nog goed de chaos van de laatste keer dat deze twee jongens in de stad waren. Om het optreden van de Blues Brothers te verhinderen heeft de Sheriff alle toegangswegen gesaboteerd. Jake en Elwood moeten hun eigen weg naar het podium zoeken.

Ondanks de pogingen van de Sheriff, zijn Jake en Elwood er van overtuigd dat ze de weg nog weten of tenminste de goede richting. Om niet op te vallen glippen ze snel door een winkelcentrum en sluipen dan aan de achterkant een opslagplaats binnen. Helaas slaan Jake en Elwood een verkeerde hoek om en komen in de gevangenis terecht. Maar door slimme zetten slagen ze erin te ontsnappen. De Blues Brothers vervolgen hun weg, sluipen door de riolen en komen tenslotte via een verlaten bouwput in de concertzaal.

Jake grijnst en roept «Opgepast! De Blues Brothers zijn terug dus bereid je voor.»

DE BEDIENING VAN HET SPEL

ZO WORDT HET BLUES BROTHERS SPEL GESTART:

Controleer of het Nintendo Entertainment System uit staat en doe dan het Blues Brothers Game Pak in het apparaat.

Let op dat de eerste Controller op contact 1 en de tweede Controller op contact 2 is aangesloten (als met 2 spelers gespeeld wordt).

Druk op de knop op de voorkant van het apparaat en het licentie- en copyright-scherm verschijnt.

Druk op de STARTKNOP op Controller 1 om het titel- en keuzescherm op te roepen.

En bereid u voor om de Blues te spelen.

DOEL VAN HET SPEL

Men moet Jake en Elwood helpen zich een weg uit elk niveau te banen.

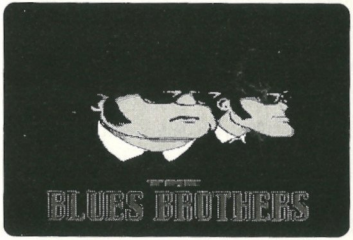
Let op! Om naar het volgende niveau te gaan, MOET men bij de UITGANG komen van het niveau waar op gespeeld wordt.

HET KIEZEN VAN DE SPELER

Meteen na het copyright scherm komt het Titel-en Spelerkeuzescherm.

Druk, om Jake of Elwood te kiezen (of beide als men twee spelers wilt spelen) op de SELECTKNOP totdat de spelers opstaan.

Druk, nadat u uw keuze gemaakt heeft, op de STARTKNOP, waarna u doorgaat naar het scherm van EPISODE 1.



AANDUIDINGEN

DE LEVEN- EN ENERGIE-AANDUIDINGEN:

Fig. 1

INITIALEN: (J) voor Jake of (E) voor Elwood, geeft aan wie men gekozen heeft (Fig. 1).

Fig. 2

LEVENS: Het aantal harten in de linker hoek van het scherm geeft het aantal levens aan dat men over heeft (Fig. 2).

Fig. 3

ENERGIEBELLEN: het aantal bellen op het scherm geeft aan over hoeveel energie men beschikt (Fig. 3).
Men heeft er 3 aan het begin en kan er maximaal 5 verzamelen.
Bij botsing met een vijand of bij aanraking van een punt raakt men een bel kwijt.
Als men al zijn bellen kwijt is, wordt er een hart afgetrokken.

De aanduidingen voor 2 en 3 worden elke seconde verwisseld.

DE OPDRACHTEN

BEWEGINGEN

Jake en Elwood verplaatsen zich in de richting van het bedieningspaneel.

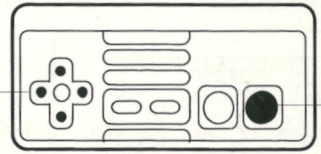
Fig. 1

Beweeg het bedieningspaneel naar beneden om te hurken (Fig. 1). Men kan ook kruipen, door het bedieningspaneel naar beneden te houden en op de ene of andere richting (links of rechts) te drukken (Fig. 2).

Fig. 2

Druk op de A knop om recht omhoog te springen.
Druk op de A knop en druk op links of rechts om over een gat of een obstakel te springen.

BEDIENINGSPANEEL
Om zich in een richting te verplaatsen



A KNOP
Om te springen

Nota bene! Hoe langer men de A knop ingedrukt houdt, des te hoger springt uw speler.

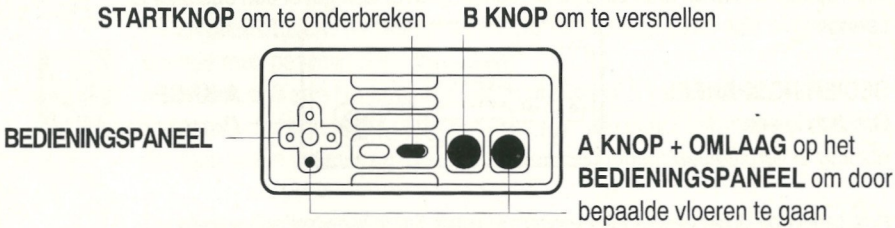
Fig. 3

Om een ladder op of af te gaan:
Plaats de speler voor de ladder en verplaats het bedieningspaneel naar boven of naar beneden om hem omhoog of omlaag te laten klimmen (Fig. 3).

Nota bene! Als de ladder omhoog staat, spring dan omhoog en uw speler komt vanzelf op de ladder.

Het is mogelijk om door sommige vloeren of voorwerpen heen te gaan. Druk hiervoor op de A knop + OMLAAG op het bedieningspaneel.

Druk tijdens het spel op de STARTKNOP om het spel te onderbreken.
De meeste bewegingen kunnen versneld worden door de B knop ingedrukt te houden.



TRUCS VOOR GEVORDERDEN

Om vooruitgang te boeken moeten de vijanden die men tegenkomt uitgeschakeld worden.

Men kan zich wapenen met eieren, die gelegd worden door de vogels en spinnen in het spel. Schop deze eieren in de richting van de vijanden, die bij contact met een ei uitgeschakeld worden.

Men kan zijn bewegingen versnellen door op een hond of een slang te springen, maar men moet er voor zorgen op de rug van het dier terecht te komen. Als men een dier berijdt, kan men de richting besturen door op links of rechts op het bedieningspaneel te drukken. Druk op de A knop om te stoppen.

Als met twee spelers gespeeld wordt, volgt het scherm er maar één. Als de twee helden zich niet op dezelfde plaats bevinden, zou één van de twee wel eens in groot gevaar kunnen zijn. Druk op de SELECTKNOP om van de ene held naar de andere over te schakelen.

BONUSSEN

NOTEN:
Verhogen uw energieniveau met één punt.

HARTEN:
Voegen een extra leven toe.

HULPMIDDELEN

VEREN:
Deze kunnen u omhoog duwen of men kan ze gebruiken om te springen.

DE VIJANDEN

MAD DOG
is verliefd op uw spijkerbroek

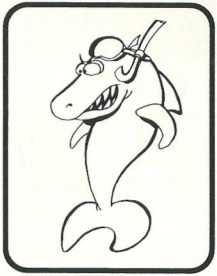
LONG TEETH
heeft een eeuw lang
niets gegeten

CHARLIE
heeft een hekel aan alle soorten
muziek

«QUIET RIOT»
gebruikt nooit zijn
hersens in diensttijd

HORATIO
Legt altijd eieren als ze bang is

SSSNAKE
Met hele scherpe giftanden



HYPOSHARK
Een geduchte onderwatervijand met grote tanden

BOUNCING BLOB
Een stuiterend rioolmonster

BATTLING BLOB
Smijt met wapens

FLYING BOMBER
Pas op voor omeletten!

EPISODEN

EPISODE 1: OP NAAR DE TOP

Kan men door een warenhuis zwemmen of een haai met een duikbril ontmaskeren? Duikende vogels dwingen Jake en Elwood verraderlijke lifts en stijle trappen te betreden, terwijl ze zich een weg naar de top banen.

EPISODE 2: OPSLAGPLAATS

In een enorme diepvriezer terechtgekomen, maken de Blues Brothers gestadig vorderingen ondanks voortdurende eierbombardementen. Men wordt het slachtoffer van dolle honden en woeste diepvrieserwten, die vastbesloten zijn u in te pakken in de opslagplaats.

EPISODE 3: JAILHOUSE ROCK

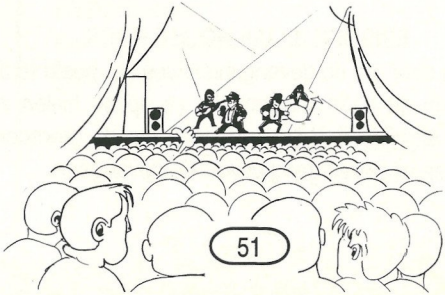
Jake en Elwood vechten door om de gevangenis-blues het hoofd te bieden. Zullen ze de krankzinnige waakhonden de baas worden, die ze op de hielen zitten, en de giftige reuzespinnen weten te vermijden? Help uw helden om de gewapende oproerpolitie te ontlopen en te ontsnappen uit deze streng bewaakte gevangenis.

EPISODE 4: DE ONDERWERELD

De Blues Brothers worden waterratten en rocken verder terwijl ze de strijd aanbinden tegen horden haaien en spinnen. Terwijl ze «See you later alligator» zingen, springen ze over de grijnzende koppen van rioolkrokodillen en langs de onophoudelijke aanvallen van de Stuiterende en Knokkende Klodders.

EPISODE 5: SLOOPSPECIALISTEN

Een explosieve finale! Vogels voeren bombardementen uit, de politie doet een uitval, slangen maken duikvluchten en krokodillen happen naar u, de enig uitweg zijn de valtrappen die u hoger en hoger boven de stad brengen.



COPYRIGHTS

Copyright en Handelsmerken van THE BLUES BROTHERS zijn het eigendom van Broadway Video, Inc. en/of NBC, Inc. - Alle rechten voorbehouden.

Software 1991 TITUS. THE BLUES BROTHERS is een software-pakket dat beschermd wordt door internationale copyright overeenkomsten. Het reproduceren, wijzigen, verhuren of bewerken van de inhoud, met inbegrip van de handleiding, is streng verboden.

GARANTIE BEPERKT TOT 90 DAGEN

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cassettes)

Gedurende een periode van 90 dagen vanaf de aankoopdatum garandeert Titus deze NINTENDO cassette tegen alle fabricagefouten. Als zich tijdens deze periode een fabricagefout voordoet, wordt de defecte cassette gratis door Titus vervangen of gerepareerd.

Om van deze garantie gebruik te maken dient de cassette, vergezeld vzn een bewijs van aankoop, teruggestuurd te worden aan onderstaand adres:

TITUS
28 ter, avenue de Versailles
93220 GAGNY, FRANCE

Cassettes, die na afloop van de garantie of zonder bewijs van aankoop teruggestuurd worden, worden op kosten van de klant door Titus vervangen of gerepareerd.

De garantie is niet van toepassing als de cassette beschadigt is door nalatigheid, verkeerd gebruik of een ongeluk, of als zij door de gebruiker gewijzigt is.

Voor nadere informatie over deze cassette kunt u het volgende nummer bellen: (33-1) 43 32 10 92

WAARSCHUWING

GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

Gebruik met je Nintendo Entertainment System (NES) en NES spellen geen projectie TV. Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectile TV kan je TV blijvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospel op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectile TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordelijk zijn voor enige schade. Deze situatie is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen; andere stilstaande of repetrende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectile TV. Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.

TITUS: 28 TER, AVENUE DE VERSAILLES
93220 GAGNY-FRANCE

©1991 Titus

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON